



CoDeCo de mardi, quel impact sur le sport en Wallonie et à Bruxelles ?

Suite au CoDeCo d'hier soir, aux articles de presse et autres communiqués, une certaine confusion a pu s'installer sur les mesures pour le sport.

Refaisons donc ici le point sur base de l'ordonnance bruxelloise et du projet de décret wallon qui va entrer en vigueur le 1er novembre.

- **Port du masque :**

Il est obligatoire de le porter dans les infrastructures sportives indoor (sauf bien entendu lors de la pratique sportive et sauf pour les personnes soumises et contrôlées CST). Cette mesure était déjà en vigueur en Wallonie et à Bruxelles.

Le CoDeCo d'hier ne change donc rien à ce qui était déjà en vigueur à Bruxelles et décidé en Wallonie.

- **Jauges CST :**

Le contrôle du CST est obligatoire pour tout sport d'intérieur (il n'y a pas de jauge fixée à 50 pour les établissements sportifs ou pour tout lieu où se pratique un sport. En effet, cette jauge de 50 s'applique uniquement à des « événements de masse » dans des lieux culturels, festifs ou récréatifs en dehors de la pratique sportive).

Le contrôle de CST est obligatoire à partir de 200 personnes en extérieur (public, sportifs et encadrants compris).

Les décisions du CoDeCo d'hier n'ont pas d'influence sur les jauges en Wallonie et à Bruxelles car celles-ci sont déjà plus drastiques.

- **Âge CST :**

Le contrôle du CST s'applique aux personnes de 16 ans et plus. Les moins de 16 ans en sont donc dispensés.

Le CoDeCo d'hier n'apporte pas de changement pour les âges.

- **Exceptions CST :**

Les encadrants bénévoles, moniteurs, entraîneurs, travailleurs, ..., les groupes scolaires ainsi que les accompagnants (ex. : parent accompagnant un enfant pour se changer dans le vestiaire et quittant ensuite l'infrastructure) sont dispensés du contrôle CST (mais portent le masque bien entendu !).

Le CoDeCo d'hier n'apporte pas de changements aux exceptions CST.

- **Entrée en vigueur CST :**

En vigueur à Bruxelles depuis le 15 octobre.

En vigueur en Wallonie à partir du 1er novembre.